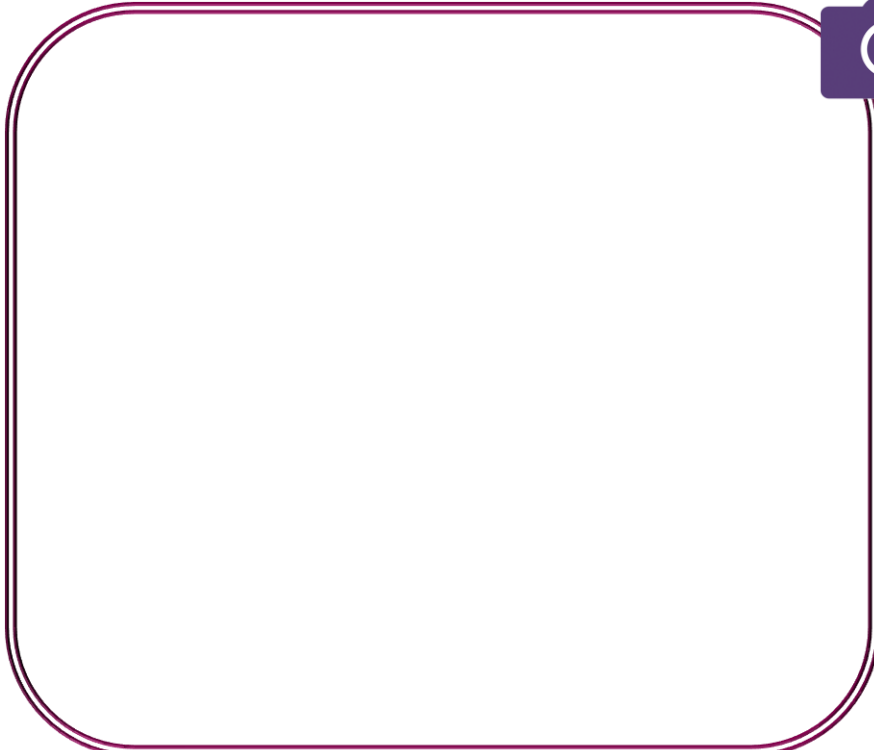




CUADERNO DE ACTIVIDADES PARA EL ALUMNADO

JUEGO ORDENO



Mi nombre es:



El objetivo de este cuaderno es reforzar lo aprendido con la aplicación informática "Aprende con tato y sus amigos", entrenando otro tipo de habilidades manipulativas e **incentivando la búsqueda de información en otros medios** (folletos, revistas, libros, internet, ...).

- **Trabajo en equipo – colaborativo.** Es interesante jugar previamente en grupo a guardar objetos del aula "**cada cosa en su lugar**".
- Este cuaderno plantea una serie de actividades en las que se le pide al niño y a la niña, que piense y coloque objetos en su lugar habitual.
- Es interesante anotar en el apartado de "Datos / observaciones" cómo se enfrenta al niño/a al desarrollo de la actividad: muestra interés, qué apoyos necesita, grado de consecución de la misma....



**CONSIGUE COMPLETAR TU
ÁLBUN DE PREMIOS**



¿Cuándo he conseguido mi copa?
Fecha: _____

¿Cuándo he conseguido mi copa?
Fecha: _____

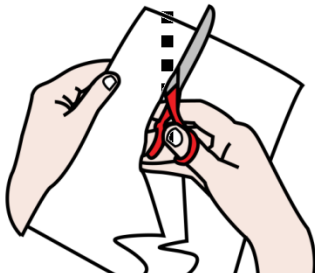
¿Cuándo he conseguido mi copa?
Fecha: _____



Recorta y pega tu premio



CONSIGUE COMPLETAR TU ÁLBUN DE PREMIOS





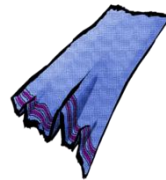
Datos / observaciones:



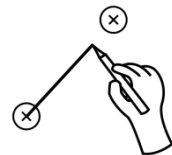
Encuentra las diferencias



Datos / observaciones:



Coloca cada cosa en su lugar





Datos / observaciones:



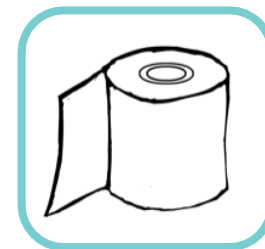
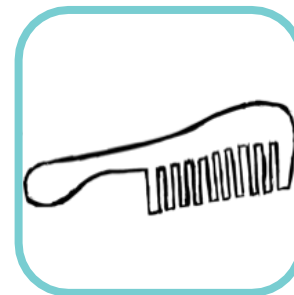
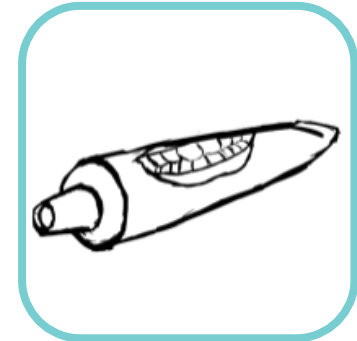
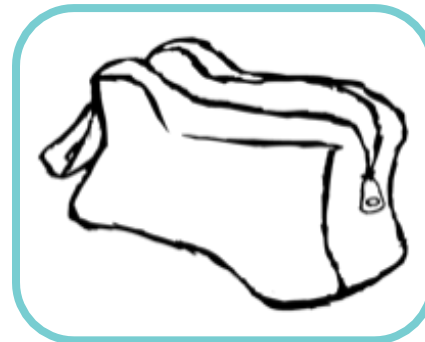
Recorta y pega cada cosa en su lugar







Datos / observaciones:



Localiza y colorea los objetos del baño



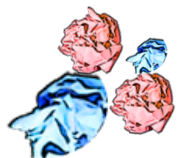
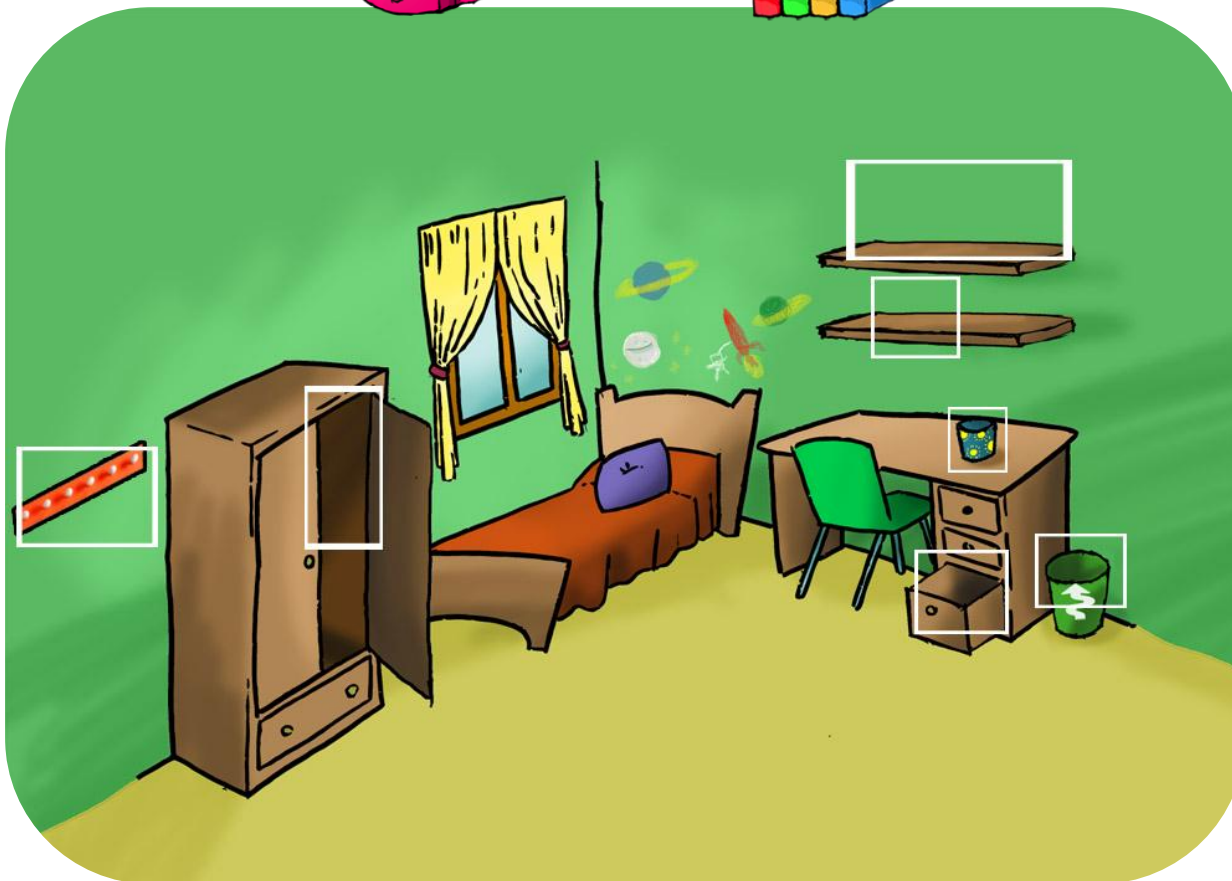


Datos / observaciones:

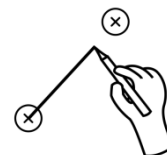


Encuentra las diferencias

Datos / observaciones:



Coloca cada cosa en su lugar



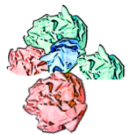


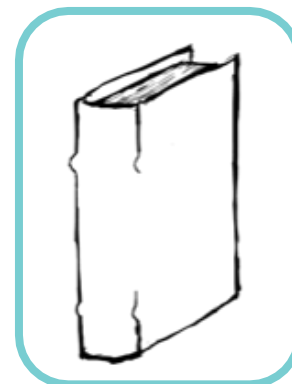
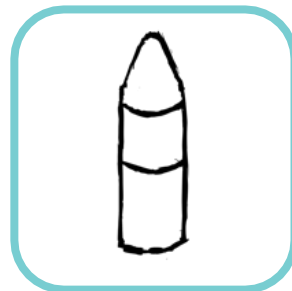
Datos / observaciones:

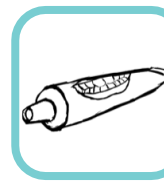
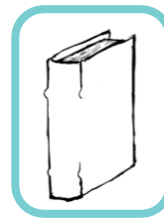


Recorta y pega cada cosa en su lugar



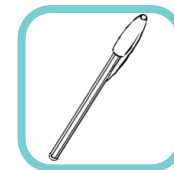
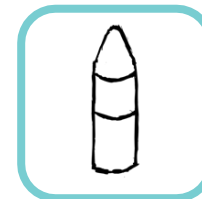
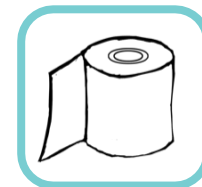
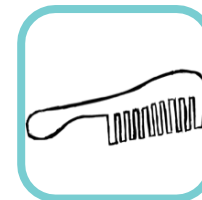
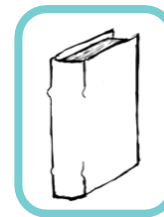






Une cada objeto a su habitación (aseo – dormitorio)





Une cada objeto a su habitación (aseo – dormitorio)

